

Top Prono - Chaque jour votre dépôt remboursé !

Posté par Wina_Antoine - le 03 Juin 2016 à 14:39



Chaque jour pendant l'Euro 2016, Winamax rembourse votre dépôt jusqu'à 100€ si votre pronostic sur les deux prochaines rencontres est correct !

Comment ça marche ?

Du 2 juin à 12h au 6 juillet à 21h, entrez le code **TOPPRONO** lors de votre dépôt et vous pourrez pronostiquer les scores des deux prochains matchs de l'Euro.

Si vous trouvez les scores exactes des deux rencontres, votre dépôt est remboursé jusqu'à 100€ !

[Code TOPPRONO](#)

ATTENTION : Pour profiter de cette offre de dépôt, vous devez ne pas avoir effectué de demande de retrait depuis le 2 juin à midi.

Règlement

- L'offre TOPPRONO est valable du 2 juin 2016 à 12h au 6 juillet 2016 à 21h uniquement pour les dépôts par carte bancaire effectués avec le code TOPPRONO.
- Toute demande de retrait depuis le 2 juin 2016 à 12h rend le joueur inéligible à l'offre TOPPRONO.

- Cette offre est valable pour un dépôt par jour calendaire (de minuit à minuit) et par joueur, entre le 2 juin 2016 à 12h et le 6 juillet 2016 à 21h avec le code TOPPRONO.
- Après un dépôt avec le code TOPPRONO renseigné, le joueur se verra proposer les deux prochains matchs de l'Euro 2016 qu'il devra pronostiquer. Si les deux pronostics sont corrects, le dépôt du joueur sera remboursé jusqu'à 100€ sur son compte Winamax (remboursement effectué sous 24h).
- Pour bénéficier du remboursement, le joueur devra impérativement avoir un compte validé (papiers d'identité validés et code de validation enregistré). Le remboursement sera mis en attente tant que le compte n'est pas validé.
- Les joueurs qui déposent pour la première fois sur leur compte Winamax ne peuvent pas bénéficier de cette offre. Ils bénéficient en premier lieu du bonus de premier dépôt.
- Winamax se réserve le droit d'annuler, suspendre, modifier ou supprimer cette offre ou ce règlement à n'importe quel moment et pour n'importe quelle raison.

Les pages à suivre :



Winamax Sport



@WinamaxSport



Winamax Paris Sportifs

=====